

SUPER SPORT II (3D)

Ladeanweisung:

Bringen Sie den Computer in Start-Stellung, indem Sie gleichzeitig die **(CTRL) + (SHIFT) + (ESC)**-Tasten drücken.

Danach die Diskette in das Laufwerk einlegen und mit dem Befehl **RUN »DISC«** die Spielprogramme starten. Über das erste Auswahlmenue können Sie dann eins der hervorragenden 3D-Sport Spiele auswählen.

Stunt-Rider

Machen Sie Ihre Träume wahr und nehmen Sie teil an einer der spektakulärsten und aufregendsten Sportarten: dem »Motorrad-Stunt-Fahren«.

Bei dieser mit viel Action versehenen Simulation sind Sie eingeladen, einen neuen Weltrekord über Doppeldecker-Busse zu springen. Helm auf und ab gehts!

Wählen Sie zuerst aus, ob Sie das Spiel über die Tastatur **(1)** oder mit dem Joystick **(2)** steuern wollen. Mit Punkt **(3)** können Sie den Schwierigkeitsgrad verändern (1-5). Um das Spiel zu starten, wählen Sie **(4)** mit den Ziffern der obersten Zahlenreihe.

Annähern

Zu Beginn der »Annäherungs-Phase« sehen Sie sich einer sich Ihnen nähernden Rampe gegenüber. Jetzt haben Sie die Möglichkeit, sich auf Ihren Sprung vorzubereiten, oder aber vom Rennen auszuscheiden.

Während Sie beschleunigen müssen Sie darauf achten, in der Mitte der Rampe zu bleiben, da Sie sonst vom ständig zunehmenden Seitenwind und größeren Schwierigkeitsgraden vom »Kurs« getrieben werden. Wenn Sie die Rampe verfehlen, rasen Sie in die Seite des Busses.

Wenn Sie sich in dieser Phase weiter vorlehnen, so verringert sich der Fahrtwiderstand und erlaubt Ihnen, mit höherer Geschwindigkeit zu fahren. Dadurch verlängert sich aber automatisch Ihr Bremsweg und die Höhe Ihres Sprunges wird größer.

Lehnen Sie sich zurück, so erhöht sich Ihr Luftwiderstand und Ihre Geschwindigkeit nimmt ab.

Sprungphase

Wenn Sie der Rampe ganz nahe gekommen sind, zeigt der Bildschirm eine Seitenansicht des Motorrads und der Busse, so daß Sie verfolgen können, wie Sie auf die Rampe fahren. Nähern Sie sich dem Ende der Rampe, so erzielen Sie mehr Schwung, wenn Sie sich zurücklehnen, und Ihr Sprung wird dadurch höher und weiter. Wenn

Ihr »Timing« richtig war, wird die Grenze des Spielfeldes weiß aufleuchten.

Sobald Sie die Rampe verlassen haben, können Sie Ihre Sprunghöhe dadurch regulieren, daß Sie sich zurück- bzw. vorlehnen, um so sicher zu landen.

Landung

Nun benötigen Sie viel Geschick, weil eine zu harte Landung einen »Crash« verursacht. Für den Profi, der auf der Rampe landen kann, gibt es einen Bonus von 1000 Pluspunkten.

Ansonsten wird eine erfolgreiche Landung mit 100 Punkten für jeden übersprungenen Bus belohnt.

Der Schwierigkeitsgrad wird immer zu Beginn eines Spieles gewählt, indem Sie eine Möglichkeit aus dem Menue aussuchen. Benutzen Sie hierzu die **(ESC)**-Taste.

Das Spiel kann durch Benutzen der **(ESC)**-Taste zu Beginn der »Annäherungs-Phase« bei jedem Schwierigkeitsgrad abgebrochen werden.

Tastenbelegung

(Q) – vorwärts lehnen

(A) – rückwärts lehnen **oder Joystick**

(O) – nach links fahren

(P) – nach rechts fahren

Leertaste – Geschwindigkeit erhöhen

oder den Feuerknopf eines Schneider kompatiblen Joysticks

3D Grand Prix

3D Grand Prix für den Schneider Computer besitzt die aufregendsten Graphiken, die Sie je auf einem Schneider-Computer gesehen haben.

3D Grand Prix ermöglicht Ihnen, einen der schnellsten Formel 1 Rennwagen zu steuern. Von Ihrem Sessel aus haben Sie die Möglichkeit, Ihr Geschick auf 8 Internationalen Grand Prix Rennstrecken zu beweisen.

Das Cockpit bietet Ihnen ausführliche Informationen wie z.B. Rundenzähler, Temperatur, Geschwindigkeit und Gang-Wahl. Ihr Rückspiegel informiert Sie über die Fahrmanöver der Rennwagen hinter sich.

Nur wenn Sie das Rennen auf einen der drei ersten Plätze beendet haben, können Sie auf der nächsten Rennstrecke weiterfahren. Dazu benötigen Sie wirklich Ihr ganzes Fahrgeschick.

Das Spiel zeigt Ihre Mitkonkurrenten, die Sie überholen und manchmal mit Ihnen zusammenstoßen. Sie müssen Ihren Rennwagen links und rechts lenken, um durch die Kurven zu steuern, was Ihr Fahrkönnen bis auf das Äußerste beansprucht.

Ebenso müssen Sie auf Startlichter, Verkehrszeichen, Startfahnen und die Punktanzeige achten. Eine sich bewegende Umgebung und aufregende Renngeräusche versetzen Sie in echtes Rennfieber.

Sind Sie mit weniger zufrieden?

Spielanleitung

Sie haben sich dafür qualifiziert, bei der Weltmeisterschaft mitzufahren. Das erste Rennen wird in Zandvoort stattfinden. Sie müssen jedes Rennen mit einer der ersten drei Positionen beenden, um sich für die nächste Rennstrecke zu qualifizieren. Jedes Rennen besteht aus drei Runden pro Kurs; es werden 8 verschiedene internationale Rennstrecken angeboten, um Ihr Fahrgeschick zu testen.

Viel Glück!!

Tastenbelegung:

(Z) – nach links steuern

(X) – nach rechts steuern

(+) – Geschwindigkeit erhöhen

(?) – Spiel anhalten

Leertaste – Gang wechseln

oder Joystick

(in Verbindung mit
(+) und **(?)**-Taste

Gang wechseln **(&)(+)** = Einen Gang aufwärts schalten

Gang wechseln **(&)(?)** = Einen Gang abwärts schalten

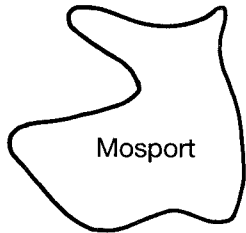
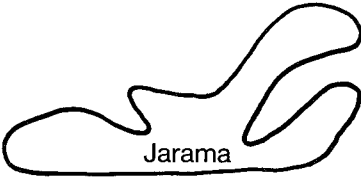
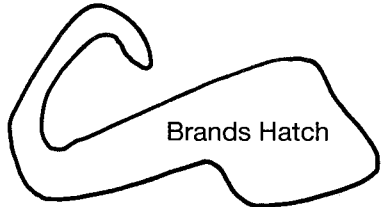
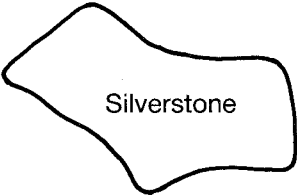
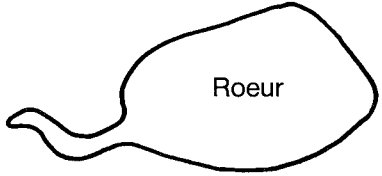
Einmal **(ESC)** drücken = Spiel anhalten

Zweimal **(ESC)** drücken = Spiel wieder starten

Die Internationalen Rennstrecken:

Die internationalen Rennstrecken:

Nr.	Name	Land	Dauer	Länge
1	Zandvoort	Niederlande	2,6 m	4,2 km
2	Silverstone	England	2,9 m	4,6 km
3	Anderstorp	Schweden	2,5 m	4,1 km
4	Jarama	Spanien	2,1 m	3,4 km
5	Roer	Frankreich	4,1 m	6,5 km
6	Brands Hatch	England	2,6 m	4,2 km
7	Kyahami	Süd Afrika	2,5 m	4,1 km
8	Mosport	Kanada	2,5 m	4,1 km



3D Boxkampf

Nun betreten Sie den Boxring, um den höchsten Schneider-Boxtitel zu erlangen – den Schneider-GÜRTEL.

Gemütlich im Sessel sitzend nehmen Sie teil an diesem Sport für starke Muskeln und gute Nerven, der über diesen hervorragenden 3D Sport-Graphik-Simulator angeboten wird.

Der Weg zu diesem Titel ist lang und hart, da Sie die Top-Kämpfer dieses Sports als Gegner haben. Jeder Boxer ist mit eigenen Kennzeichen und Charakterzügen ausgestattet.

Mad Joe

Ein Leichtgewicht: er bewegt sich viel und schlägt unter Druck eine plötzliche Gerade.

Quasi

Ein wenig zahmer wie Mad Joe: er bewegt sich etwas weniger und blockt manchmal ab. Offensiv, bleibt er ständig am Mann.

Roland

Hauptsächlich ein »Nicht-Beweger«: sein Training hat sich auf seine Schlagkraft konzentriert, zum Nachteil seiner Ausweich-Fähigkeiten. Er schlägt einen gemeinen unteren Haken und einen gut gezielten Körperschlag. Er blockiert, aber nicht sehr oft.

Mik Hail

Ein gut abgerundetes Training hat diesen Mann sehr wirkungsvoll in jeder Hinsicht werden lassen. Er ist ähnlich wie Roland, aber bewegt sich mehr. Er schlägt auch schnelle Geraden.

Ronald

Wieder ein fähiges Allround Talent: er fightet stark zurück und schlägt einen besonders niederschmetternden Haken.

Jef

Der Beste von allen, der wahre Champion: er bewegt sich kaum, doch wenn der seinen Haken einsetzt (seine Spezialität), dann bleiben Sie kaum auf den Beinen stehen.

Versuchen Sie diesem Fighter so lang wie möglich aus dem Weg zu gehen!

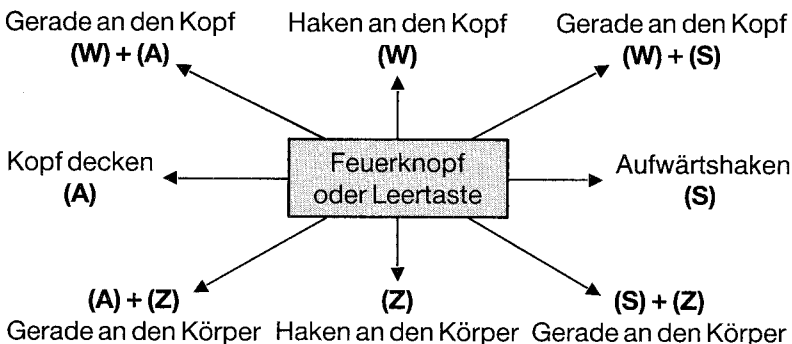
15 Runden mit jedem dieser Männer werden von Ihnen alle Ihre Box-Fähigkeiten in Box-Theorie und Computer-Geschick abverlangt.

Indem Sie sich die besonderen Kennzeichen Ihres Gegners merken, haben Sie die besten Möglichkeiten, die nächste Runde der Meisterschaft zu erreichen. Während des ganzen Kampfes können Sie beobachten, in welcher Verfassung Sie sind. Dieser Stand wird in einer Ecke des Bildschirms angezeigt. Ihr Punktestand wird sich erhöhen, wenn Sie den Schlägen des Gegners ausweichen können und vermindern, wenn Sie Treffer einstecken müssen.

Viel Spaß beim Boxen!

Tastenbelegung:

Spieler 1:

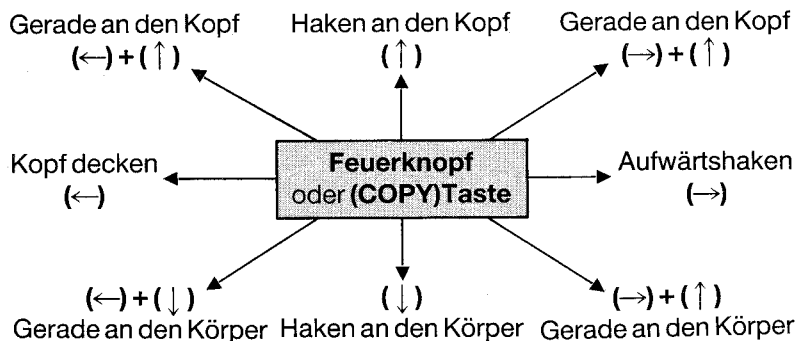


Schläge werden ausgeführt, indem Sie diese Tasten in Verbindung mit der Leertaste drücken; oder benutzen Sie diese Tasten, um Ihren Boxer im Ring zu bewegen. Verwenden Sie einen Joystick, so müssen Sie neben der Richtungsbewegung gleichzeitig den Feuerknopf drücken, um Ihren Gegner zu treffen.

Spieler 2:

Durch Drücken der Taste **(W)** bzw. des Feuerknopfes wählen Sie einen oder zwei Spieler als Boxer aus.

Spieler 2:



Schläge werden ausgeführt, indem Sie diese Tasten in Verbindung mit der **(COPY)**-Taste drücken; oder benutzen Sie diese Tasten, um Ihren Boxer im Ring zu bewegen. Verwenden Sie einen Joystick, so müssen Sie neben der Richtungsbewegung gleichzeitig den Feuerknopf drücken, um Ihren Gegner zu treffen.

CPC-Software

Schneider-Cassetten-Software

1. Pädagogische Programme

Lustige Zahlen
Lustige Buchstaben
Uhrenmann
Wortgalgen

2. Spiele

Elektro Freddy
Harrier Attack
Alien break in
Schatz der Pharaonen
Roland in den Höhlen
Roland geht graben
Punchy
Cubit
Schach
Golf
Roland in der Zeit
Flugsimulator
Manic Miner
Tennis
Pool-Billard

3. Heim und Beruf

Selbstlernbasic 1
Selbstlernbasic 2
Assembler/Disassembler
Hisoft-Pascal
Textverarbeitung
Kalkulation
Deutscher Zeichensatz
Schneider Computerkurs

Schneider-Disketten-Software

1. Spiele

Super Games I (4 Spiele)
Super Games II (4 Spiele)
Super Games III (3 Spiele)
Super Sport I (Pool-Billard; Tennis)
Super Sport II (Stunt-Rider; Grand-Prix;
Boxkampf)
Socery „Plus“
Cyrus II-Schach (deutsche Version)

2. Heim und Beruf

„ComPack“ komplett
„ComPack“ einzeln:
Systemdiskette komplett mit
Benutzerhandbuch und Anwendungs-
beschreibung
Auftragsbearbeitung und Fakturierung
Debitorenbuchhaltung,
Lagerverwaltung
Sofortfakturierung
Lagerverwaltung
Debitorenbuchhaltung
Kreditorenbuchhaltung
Sachkonten
Schneider „TexPack“
(Textverarbeitung mit Adreßverwaltung,
abgestimmt auf „ComPack“)
PROMPT
(Datei- und Listengenerator i. V.)
Schneider Computerkurs Terminal Star
(Telekommunikationsprogramm)
